

Scripting i Vegas Pro og Sound Forge

Gary Rebholz

En funktion, der skiller Sony Creative Software applikationer ud fra alle andre er en robust understøttelse af scripting. Både Vegas Pro og Sound Forge støtter teknologi. I denne artikel, vil vi udforske scripting og få en forståelse af, hvor stærk denne funktion er. Jeg vil fortælle det mest generelle om scripting i Vegas Pro og for det meste arbejder scripts på samme måde i Sound Forge.

Første ting først, hvad præcis er scripting? Dybest set har vi åbnet funktionalitet i disse programmer til dig, så du kan strømline rutineopgaver, tilpasse dit program, din arbejdsgang og meget mere. Tænk over ting du finder dig selv gøre igen og igen, når du redigerer. Tænk på de tidspunkter, hvor du har tænkt: "Menneske, jeg ville ønske, der var en hurtigere måde at få denne gentagne proces færdig!" Det er på sådan et tidspunkt at scripting blev opfundet!

Her er et eksempel. Forestil dig du har 300 video klip på din timeline og de har alle Hardcut fra det ene til det næste. Du viser projektet til kunden for godkendelse og hun siger: "Det er fantastisk!"

Dit hjerte svulmer over din bedrift, og du kan allerede nu føle at betalingen er i dine hænder.

Hun siger: "Det eneste jeg ønsker at du skal gøre, er at skabe en fade ud på 15 billeder i slutningen af hvert klip, og en fade ind på 15 billeder i begyndelsen af hver, så de alle fader til sort før den næste fader ind".

Og jeg har brug for at det er klar om 15 minutter, fordi den administrerende direktør kommer forbi for at se det. "

Dit hjerte synker, og at paychecken bare flyver uden for rækkevidde. Selv om vi alle ved, at arbejdet i Vegas Pro er hurtigere end at arbejde andre steder, er det i alt 600 arbejdsgange du nødt til at lave! Selv hvis du havde al tid i verden til at gøre det, vil opgaven fylde dit sind med gentagelser.

Her kan scripting hjælpe. Du kan køre et script - tænk på det som et mini-program, der kører inde i Vegas Pro - som automatiserer arbejdet for dig og du kan få det gjort på en brøkdel af den tid det ville tage at gøre det i hånden. Det er kraftfuldt - Det er script

Lad os tage et kig på et script til at se præcis, hvordan du kan bruge dem. Der er flere scripts installeret på dit system, når du installerer Vegas Pro. Et af disse tilføjer en tidskode til hvert videoklip i dit projekt. Dette kan være nyttigt for en række situationer i forbindelse med redigeringen og kan give overskuelighed.

Åbn et projekt, der indeholder forskellige klip. Placer din markør i et klip på tidslinjen og se på billedet i Video Preview vinduet at der ikke vises tidskode, som du ser i figur 1.

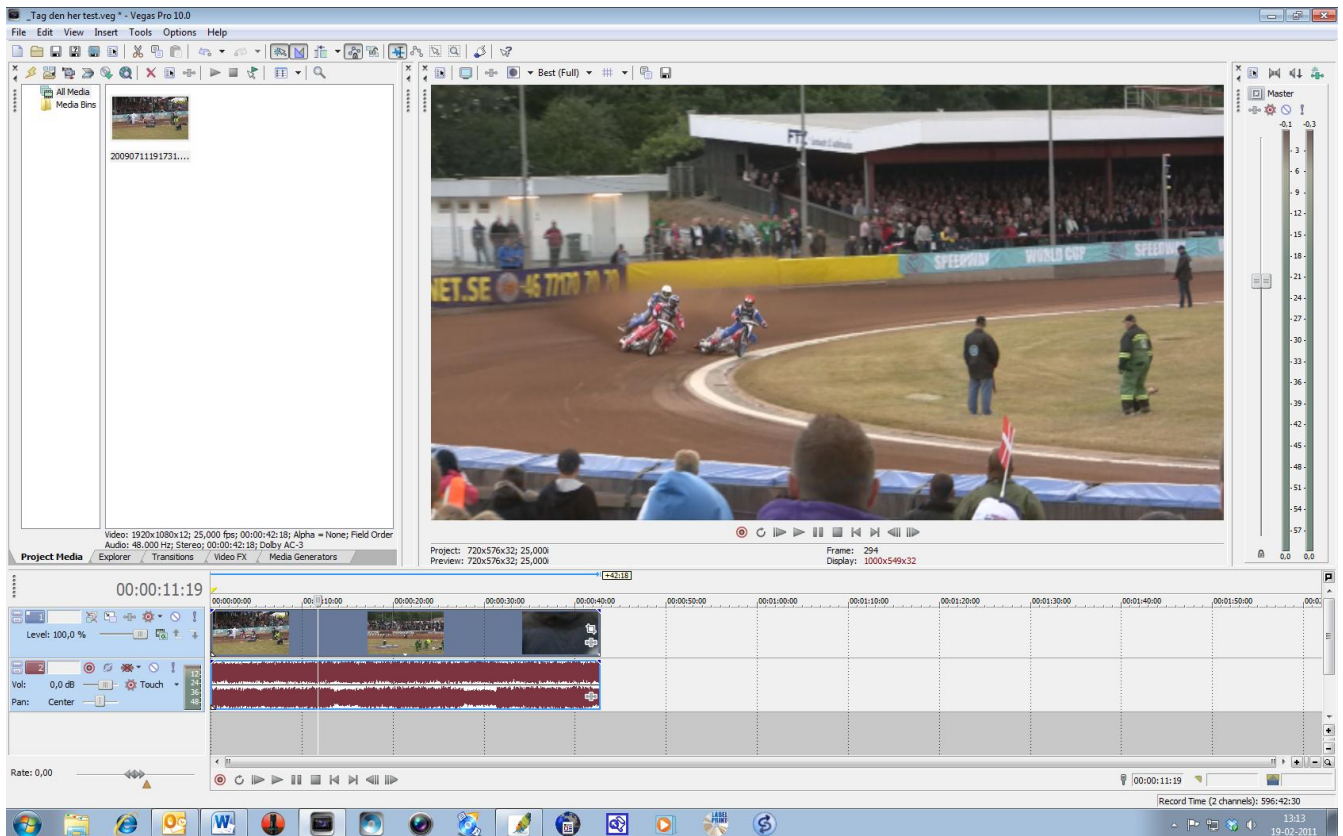


Fig 1 Video Preview vinduet viser, at det aktuelt valgte klip viser ingen tidskode information.

For at få en fornemmelse af hvor meget tid du vil spare med scripts, så lad os tilføje tidskode til et klip manuelt og tælle trin på vejen:

1. Klik på **Project Media** fanen
2. I Project Media vinduet Klik på et af de klip, du har brugt i dit projekt for at vælge det
3. Nu skal du klikke på **Media FX-knappen** i Project Media vinduets knap bar
4. I Plug-In Vælger, skal du klikke på *Sony tidskode* plug-in fra listen
5. Klik på **Tilføj** knappen
6. Klik på **OK**
7. Klik på knappen **Luk** på Media FX vindue

Great, nu har du tidskode på et af dine klip. Det tog syv trin. Nu ganger vi de syv trin (og den tid det tog at udføre dem alle) med antallet af klip i dit projekt. Med mit særlige talent for matematik, kan jeg fortælle dig, at hvis du har 10 klip i dit projekt, vil det koste dig 70 trin at få arbejdet gjort manuelt! Og helt ærligt, hvem har kun 10 klip i et projekt?

Scripting giver dig en bedre måde.

For at tilføje tidskode til resten af klippene i dit projekt, skal du vælge **Tools | Scripting**. Menuen viser alle de inkluderede scripts som vist i figur 2.

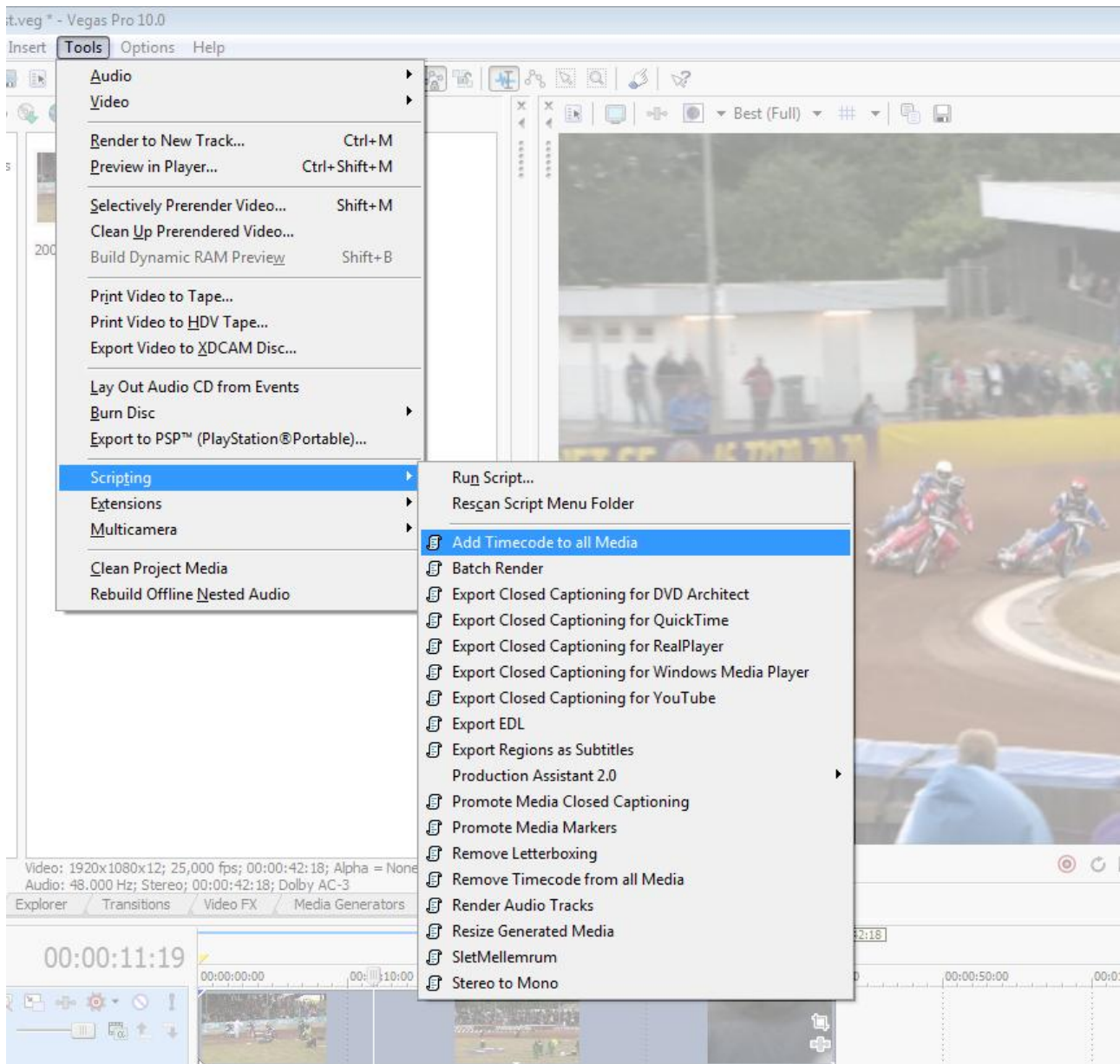


Fig 2 Vegas Pro leveres med flere nyttige scripts, der installeres med programmet.

Som vist i figur 2, skal du vælge **Add Timecode to all Media** i menuen.

Nu er det et spørgsmål om sekunder hvor programmet undersøger hvert klip du har brugt i dit projekt og finder den tidskode som det indeholder. Selvfølgelig, jo flere klip du har i dit projekt jo længere tid vil tage at behandle, men som du ser, er det langt hurtigere end at lave opgaven manuelt et klip af gangen!

Figur 3 viser, at mine klip nu har tidskode og det kan ses i Video Preview vinduet.

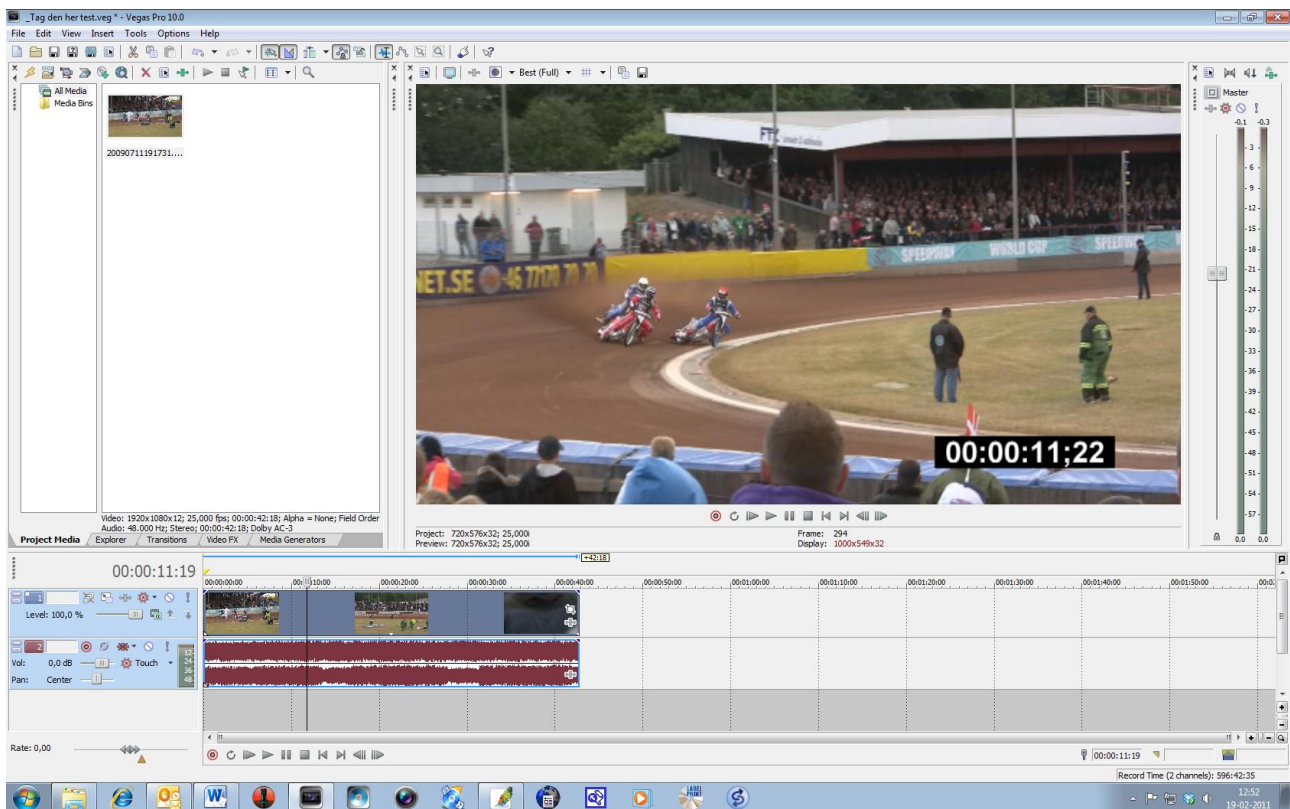


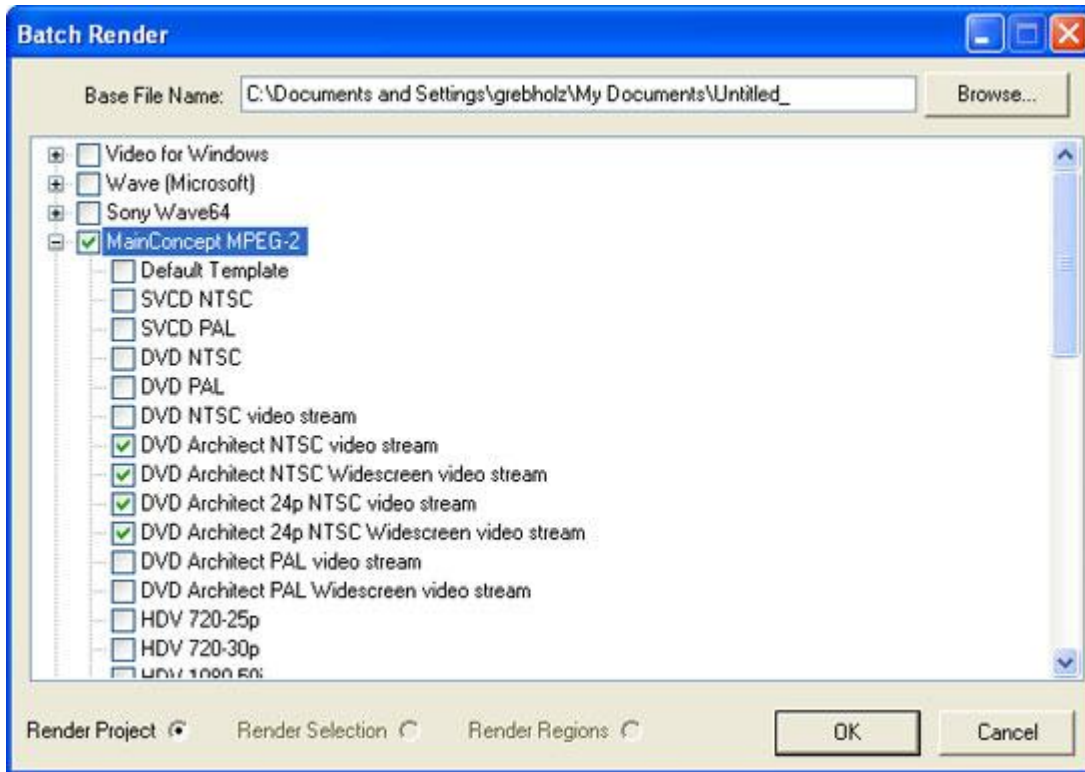
Fig 2 Video Preview vinduet viser nu tidskode for hver klip i projektet, når markøren passerer igennem den.

Folkens, det er kun et trin: Vælg **Tools | Scripting | Tilføj tidskode for alle medier** og opgaven er udført for alle klip i dit projekt. Hvis du har de samme 10 klip vi talte om tidligere, er det 69 skridt ned fra 70. Det er effektivitet! Det er dét script kan!

Og når du er færdig med redigeringen og ikke længere behøver tidskode i dine klip, skal du vælge **Tools | Scripting | Fjern tidskode Fra Alle Medier** og du er klar til at levere projektet.

Der er flere andre gode scripts som blev installeret med Vegas Pro. Måske et af de mest populære til at spare tid er Batch Render script.

For at se det skal du vælge **Tools | Scripting | Batch Render**. Dette script, der er vist i Figur 4, gør det muligt at automatisere rendering af dit projekt i flere filformater i én arbejdsgang så du ikke behøver sidde og vente på hver udgave.



Vælg filtyper og skabeloner, som du ønsker, og det Batch Render scriptet gør resten af arbejdet for dig.

Du kan se ved afkrydsningsfelterne jeg har valgt, at jeg gør mit projekt med fire forskellige skabeloner i MPEG-2 format. Bare se bokse, der svarer til den fil, du ønsker at oprette (de ikke alle skal det samme filformat enten), angiv en gemmeplacering for filer, klik på **OK** og hoved hjem for natten. Når du kommer tilbage i morgen, Vegas Pro og Batch Converter skrift vil have alle de filer, klar til at levere.

OK, du tænker sikkert på nogle af de gentagne opgaver, som du gør hele tiden i Vegas Pro. Måske er du ønsker, at der var et script til at gøre det for dig, men du ikke kan se det på listen over omfattede scripts.

Det er her, tingene virkelig bliver interessante. Hvis vi kun dig til kun scripts vi har inkluderet, ville de bare være en del af en anden statisk software program, der giver dig kun, hvad udviklerne tror, du har brug for og ønsker. Men da vi ved, at du ved mere om behovene i din redigering shop, end vi gør, har vi flyttet videre og åbnede dette scripting-teknologi til hver bruger kan tilpasse som de finder nødvendige.

Det er bare en lidt bombastisk måde at sige, hvis du har særlige opgaver at udføre, og du ikke kan finde et script, der gør det, kan du sikkert oprette en! Eller du kan åbne et eksisterende script, gør næsten, hvad du har brug for og ændre det i overensstemmelse hermed at give dig hvad du ønsker.

Du har brug for nogle kundskaber og færdigheder på scripting. Vi foreslår, at du bruger C # for dine scripts, for selv om du i øjeblikket kan skrive scripts i Jscript og Visual Basic.NET, disse to sprog er blevet frarådet af Microsoft, hvilket betyder at de kan ophøre med at blive støttet på et tidspunkt i fremtiden. Du kan finde en [scripting application programming interface \(API\) på vores hjemmeside](#) .

Nu, masser af jer er fine video redaktører for at være sikker, men kender ikke den første ting om scripting. Og måske du ikke specielt har tid eller lyst til at lære. Den gode nyhed er en masse mennesker i Vegas Pro samfund kan hjælpe dig. Nogle vil skrive manuskripter til dig gratis og andre at skabe scripts og scripting pakker, som du kan købe, men pointen er, at hvis du har brug for et script dårligt nok, kan du sikkert finde nogen villig til at skabe det for dig. Der er nogle vidunderligt robust tredjepart scripts til rådighed, der gør Vegas Pro en endnu mere kraftfuld redaktion miljø end det allerede er og kan være præcis, hvad du har brug for.

Et godt sted at begynde, når de søger et script eller nogen til at hjælpe med at skrive det er [scripting forum](#) hostet på Sony Creative Software website. Hvis du udvikler dine egne script, forummet er også et godt sted at starte, hvis du har svært ved at finde noget ud.

Men tillad mig at give et ord til den kloge her. Scripting er en ekstremt kraftfuld funktion. Og det kan bruges til at gøre alle mulige ting, selv ud over den Vegas Pro ansøgningen. Scripts kan skrives at slette filer fra din computer, læse filer, skrive filer, gennemføre programmer, adgang til internettet, adgang til filer på netværket, og mere . Med andre ord, udgør de en alvorlig sikkerhedsrisiko, og du bør tage de samme forholdsregler, når du kører en intern Vegas Pro, som du ville med alle filer, du henter fra internettet. Hvis du ikke helt har tillid til forfatteren af scriptet, og du kan ikke undersøge script selv til at forstå præcis hvad det gør, så skal du ikke kører det!

Intet af dette mindsker nytten af scripts dog. Så længe du har fuld tillid til scriptet, kan det spare dig masser af tid og arbejde.

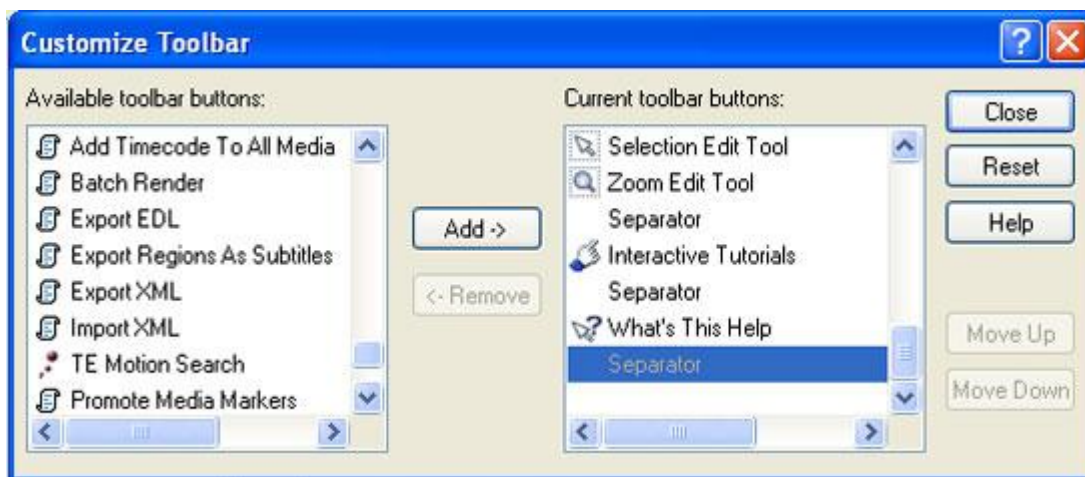
Så hvis du har en original script hvordan kan du køre det inde Vegas Pro? Alt du skal gøre er at kopiere script-filen ind i *Script Menu* mappe. I Windows XP (hvis du bruger standard installation placering), vil du finde folderen på *C:\Programmer\Sony\Vegas Pro 8,0\Script Menu*.

Hver gang du starter Vegas Pro ansøgningen, den skanner denne mappe under startprocessen og tilføjer script den skønner, at listen under Scripting menuen (sammen med Batch Render og Tilføj tidskode at alle klip scripts, at vi talte om tidligere). Hvis du tilføjer et script til *Script Menu* mappe, mens du har programmet stadig er åbent, kan du manuelt gennemtvinge en scanning af den mappe for at opdatere din scripts menu. For at gøre dette, skal du vælge **Tools | Scripting | Genskan Script Menu mappe**. Nu er din nye script vises i menuen.

Du kan også køre et script, der er bosat i en anden placering end *Script Menu* mappe. For at gøre dette, skal du vælge **Tools | Scripting | Kør Script**. Naviger til scriptet i Run Script dialogen og klik på **Åbn-knappen**. Derefter læne sig tilbage og lade scriptet gøre sit ting!

Hvis du har et script, som du bruger ofte, kan du tilføje en knap for at din knap værktøjslinjen eller oprette en Vegas forlængelse. En udvidelse er en kompileret script, der køres hver gang du starter Vegas Pro, og du kan lære mere om dem i scripting API.

Hvis du vil tilføje en knap for et script til din knap værktøjslinjen, skal du vælge **Funktioner | Tilpas værktøjslinje**. Rul ned i *Tilgængelige knapper* listen for at finde alle dine scripts listet i bunden som vist i figur 5.



Tilpas værktøjslinje dialog indeholder knapper til alle dine scripts, som du kan føje til din værktøjslinje.

Vælg den script du ønsker fra listen og klik på knappen **Tilføj**. Brug andre værktøjer i dialogboksen for at flytte knappen til den ønskede placering og klik på **Luk**, når du er færdig. Knappen vises nu på din værktøjslinje, og du kan klikke på det til enhver tid du ønsker at køre scriptet.

Så det er scripting. Som jeg nævnte, har jeg fokuseret på Vegas Pro til denne artikel, men scripts arbejde meget på samme måde i Sound Forge. Så næste gang kunden taber en bombe på dig, og du befinder dig sige: "Man ønsker jeg, at der var en hurtigere måde at få denne gentagne proces færdig!" den næste tænkte du skulle have være, "Hey, jeg vil vædde scripting kan hjælpe mig her!"